URZĄD MIASTA I GMINY
w OLKUSZU
Wpł. dn. 12. 07. 2019
L.dz. 6188 /2019
zał. .....
podpis .....

FORMULARZ ZGŁOSZENIA
PROJEKTU DO BUDŻETU OBYWATELSKIEGO
MIASTA I GMINY OLKUSZ NA 2020 ROK

1.Tytuł projektu

Modernizacja Pracowni Komputerowej w Szkole Podstawowej Nr 6 im. Fryderyka Chopina w Olkuszu

2.Lokalizacja, miejsce realizacji projektu

Szkoła Podstawowa Nr 6 im. Fryderyka Chopina w Olkuszu ul. Długa 67 32-300 Olkusz

3.Wybór puli projektów

Do 100.000,00

[X]

Do .50.000,00

[ ]

Do 25.000,00

[ ]

(właściwą pulę zaznacz znakiem X)

4.Opis projektu

Głównym założeniem projektu jest stworzenie nowoczesnych warunków nauczania przez modernizację pracowni komputerowej w Szkole Podstawowej nr 6 im. Fryderyka Chopina w Olkuszu zgodnie z realizacją podstawy programowej z wykorzystaniem nowoczesnej technologii i sprzętu komputerowego przez m.in. dostosowanie infrastruktury sieciowej i zasilającej w celu zakupienia pracowni terminalowej na 20 stanowisk, serwera z oprogramowaniem oraz niezbędnych stolików i krzeseł dla uczniów, nauczycielskiego biurka, szafy, drukarki, projektora multimedialnego oraz montaż rolet okiennych. Modernizacja pracowni komputerowej pozwoli stworzyć dobre warunki edukacyjne i wykorzystać jej zadania dla potrzeb dzieci i młodzieży oraz umożliwi podejmowanie działań również w środowisku lokalnym m.in. przez tworzenie różnych warsztatów i zajęć, które będą miały wpływ na doskonalenie umiejętności pracy z IT. Zmodernizowana pracownia komputerowa przyniesie uczniom korzyść choćby brania udziału w innowacyjnych projektach edukacyjnych, gdyż aktualne wyposażenie niestety nie daje takich możliwości. Przyjazne zarządzanie pracownią, wysoka wydajność, funkcjonalność, wygodne narzędzia do obsługi pracowni, kultura pracy ze względu na bezgłośne stacje komputerowe, które nie zajmują miejsca oraz nie wydzielają ciepła to istotne atuty nowoczesnej pracowni terminalowej. Ponadto w pracownia terminalowa jest nie tylko ekologiczna, ale przede wszystkim ekonomiczna, gdyż koszty zużycia energii elektrycznej spadną do ponad 80% rocznie w porównaniu

do dotychczasowej tradycyjnej pracowni komputerowej. Zmodernizowana pracownia komputerowa to także nowe możliwości do pracy na zajęciach pozalekcyjnych oraz wykorzystanie nowoczesnych technologii na innych przedmiotach niż informatyka czy zajęcia komputerowe. I jest to ściśle związane z rozwojem wszelkich uzdolnień uczniów szkoły, ich zainteresowań oraz zdobycie nowych umiejętności dla rodzin uczniów, tj. rodziców, dziadków oraz mieszkańców naszego osiedla, w którym nasza szkoła pełni funkcję jedynego miejsca kultury. To w niej ostatnio odbywały się różne projekty.

5. Uzasadnienie (proszę napisać jaki jest cel realizacji projektu, jakiego dotyczy problemu, jakie proponuje się rozwiązanie, proszę uzasadnić dlaczego projekt powinien być zrealizowany i w jaki sposób jego realizacja wpłynie na życie mieszkańców, jakie grupy mieszkańców skorzystają z realizacji projektu, proszę określić zasady dostępności obiektu dla mieszkańców oraz zasady rekrutacji , itp.)

Modernizacja pracowni komputerowej to priorytetowe zadanie zgodne z kierunkami realizacji polityki oświatowej państwa, którym jest m.in. rozwijanie kompetencji cyfrowych uczniów i nauczycieli; bezpieczne i odpowiedzialne korzystanie z zasobów dostępnych w sieci; wdrażanie nowej podstawy programowej kształcenia ogólnego; kształcenie rozwijające samodzielność, kreatywność i innowacyjność uczniów. Stworzenie uczniom warunków do rzetelnego realizowania podstawy programowej kształcenia ogólnego, wyrównywanie szans edukacyjnych oraz osiąganie sukcesów w dalszym etapie kształcenia jest najważniejsze. Niestety obecnie uczniowie naszej szkoły korzystają ze sprzętu i oprogramowania, które ma już wiele lat. Posiadamy 3 monitory z 2009 roku, 3 monitory z 2010 roku, 5 komputerów po renowacji oraz 5 komputerów, które w lutym 2019 r., kiedy dobiegł końca okres trwałości dla projektu „Przeciwdziałanie wykluczeniu cyfrowemu mieszkańców gminy Olkusz", oficjalnie protokołem przekazano po około 10 latach sprzęt komputerowy. Tak więc obecne wyposażenie pracowni komputerowej nie pozwala na pełne uczestnictwo uczniów innowacyjnych projektach edukacyjnych. Komputery te są wyposażone w system operacyjny Windows XP oraz pakiet biurowy Office 2003. Niestety produkty te nie posiadają nowych aktualizacji, zabezpieczeń i innych poprawek mających wpływ na bezpieczeństwo użytkowania. Stare komputery są powolne często zawieszają się podczas pracy a podopieczni wyniki swojej pracy bardzo często tracą z powodu awaryjności. Poza tym produkty te straciły wsparcie producenta, dlatego brak jest bezpiecznej i stabilnej pracy tak w Internecie, jak i z aplikacjami użytkowymi. A ponieważ celem szkoły jest m.in. umożliwienie korzystania z atrakcyjnych środków dydaktycznych, najnowszych aplikacji i rozwiązań technologicznych oraz możliwość organizowania innowacyjnych zajęć, pragniemy stworzyć nowoczesną pracownię, z której będą korzystali wszyscy uczniowie szkoły, a także ich rodzice. Przewidujemy, że oprócz zajęć lekcyjnych z informatyki i zajęć komputerowych odbywać będą się zajęcia pozalekcyjne w formie kół zainteresowań oraz warsztatów z oprogramowania. Pracownia pomoże w organizowaniu także rodzinnych warsztatów informatycznych, podczas których dzieci będą

mogły uczyć rodziców oraz dziadków posługiwania się nowoczesnymi aplikacjami i programami użytkowymi. Chcemy aby młodzież kończąca szkołę nie obawiała się kontynuacji zajęć w szkole ponadpodstawowej bez względu na ograniczenia w posługiwaniu się nowoczesnymi aplikacjami będą zdobywali wiedzę i rozwijali zainteresowania poprzez realizację projektów z różnych dziedzin o zasięgu nie tylko krajowym.

Nowoczesna pracownia terminalowa wpłynie na rozwijanie umiejętności stosowania nowoczesnych Informacji Technologicznych w rozwiązywaniu różnych problemów nauki oprogramowania, a także pozwoli na rozwijanie i zdobywanie wiedzy podczas organizowanych innowacyjnych zajęć.

6.Szacunkowe koszty projektu

Lp.	Składowe części zadania	Koszt
1	Monitor uczniowski 21,5" LED (20 szt.)	12 000.00
2	Komputer nauczyciela Dell V3668MT	3 650.00
3	Klawiatura przewodowa, mysz optyczna, podkładka pod mysz	2 115.00
4	Przełącznik 20 portów GIGABIT ETHERNET	650.00
5	Oprogramowanie NetSupport School (21 szt.)	2 450.00
6	Biurko nauczyciela z możliwością wbudowania monitora dotykowego	1 200.00
7	Monitor dotykowy montowany w biurku nauczyciela	2 100.00
8	Router dostępowy	590.00
9	Serwer ProData Diamond + UPS 1200 wraz z konfiguracją pod działanie pracowni terminalowej	18 700.00
10	WinRmtDskipSrvcsCAL 2016 SNGL OLP NLAcdmc DveCAL (20 szt.)	3 790.00
11	WinSvrCAL 2016 SNGL OLP NL Acdmc DveCAL (21 szt.)	1 690.00
12	VcloundPoint [S100] zero client terminal (20 szt.)	12 000.00
13	System serwerowy WinSvrSTDCore 2016 SNGL OLP 16Lic NL Acdme CoreLic	1 600.00
14	Oprogramowanie AVG na serwer	310.00
15	Krzesła obrotowe regulowane do pracowni komputerowej Dobre krzesło szkolne obrotowe	6 699.00
16	Stolik uczniowski 1-osobowy (20 szt.)	6 200.00
17	Instalacja i konfiguracja z dostosowaniem infrastruktury sieciowej i zasilającej	5 900.00
18	Drukarka	1 200.00
19	Projektor multimedialny	3 100.00
20	Szafa (2 szt.)	1 398.00
21	Rolety	1 350.00
	Łącznie	88 692.00

7.Szacunkowe koszty utrzymania projektu

Lp.	*Rodzaj kosztów*	*koszt*
1	*Nie dotyczy*	*Nie dotyczy*

Informacja dotycząca przetwarzania danych osobowych

Zgłaszając projekt, moje dane osobowe przetwarzane będą zgodnie z art. 6, ust. 1, lit. e) Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) dalej zwane „ RODO", w związku z powyższym wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych , zgodnie z przyjętą Uchwała Rady Miejskiej w Olkuszu w sprawie w sprawie określenia zasad i trybu przeprowadzania konsultacji społecznych w sprawie budżetu obywatelskiego na rok 2020
realizowanego przez Gminę Olkusz , w celu zweryfikowania czy osoba zgłaszająca projekty w ramach Budżetu Obywatelskiego jest do tego uprawniona, a także w celu prowadzenia postępowań wyjaśniających dotyczących nieprawidłowości.
Jednocześnie, oświadczam i przyjmuję do wiadomości, że:
1)administratorem moich danych osobowych jest Burmistrz Miasta i Gminy Olkusz ,Rynek 1 32-300 Olkusz
2)podane dane będą przetwarzane w celu zweryfikowania czy osoby zgłaszające projekt są do tego uprawnione, a także w celu prowadzenia postępowań wyjaśniających dotyczących stwierdzonych nieprawidłowości,
3)podanie danych osobowych jest dobrowolne, a ich niepodanie uniemożliwia zgłoszenie projektu w ramach Budżetu Obywatelskiego,
4)przysługuje mi prawo dostępu do treści moich danych oraz ich poprawiania,
5)mam prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania moich danych, ograniczenia przetwarzania oraz prawo do przenoszenia danych
6)przysługuje mi prawo usunięcia przetwarzanych danych osobowych
7)przysługuje mi prawo cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed cofnięciem
8)przysługuje mi prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, gdy uznam, że przetwarzanie moich danych osobowych narusza przepisy Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE